BAB XII

PERANGKAT LUNAK DESAIN GRAFIS

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

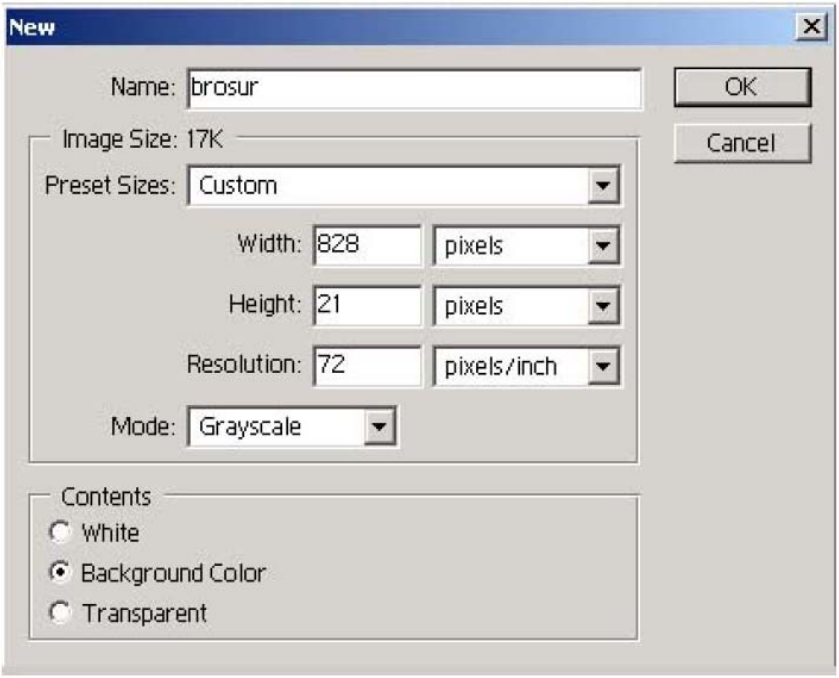
1. Mengenalkan aplikasi photoshop sebagai salah satu aplikasi pembangun web
2. Mengenalkan komponen-komponen interface photoshop

B. DASAR TEORI

Pengenalan Photoshop

Adobe Photoshop adalah software pengolah gambar yang sangat powerfull dengan segala fasilitasnya. Hasil gambar olah dengan Adobe Photoshop ini banyak dilihat di berbagai website, brosur, koran, majalah, dan media lainnya.

Dokumen Baru



Untuk membuat dokumen baru klik **Fil**e lanjutkan dengan Klik **New.**
Beberapa pilihan yang ada pada Image Size :

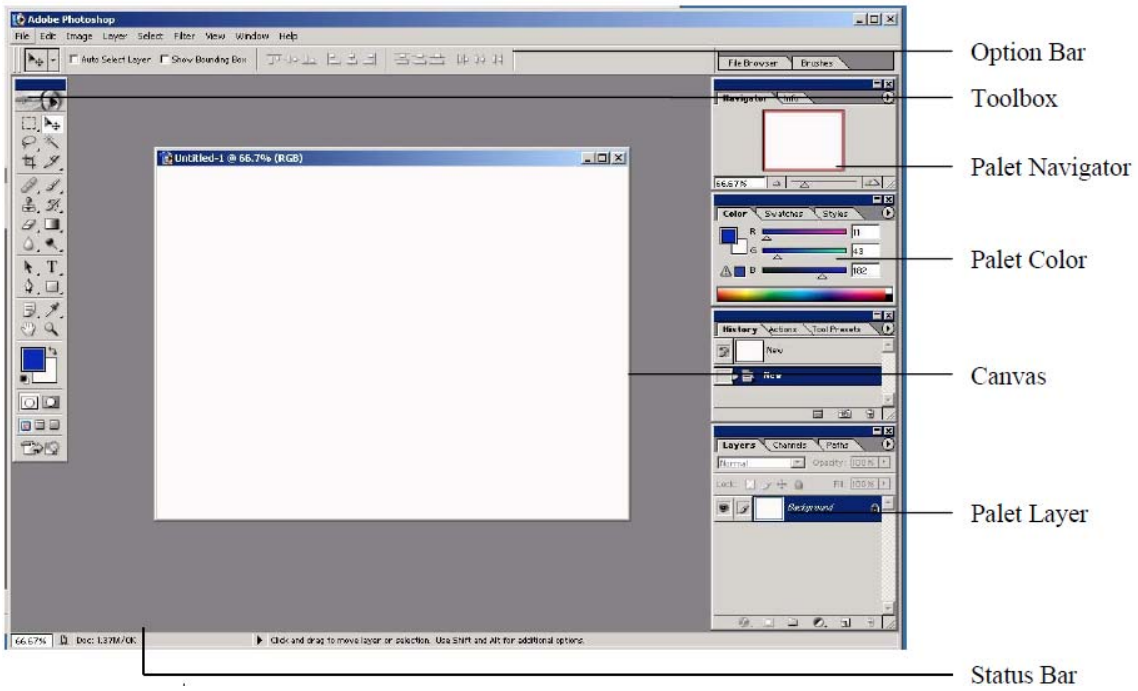
- Preset Size untuk menentukan ukuran canvas secara otomatis
- Width, menentukan ukuran lebar secara manual
- Hight, untuk menentukan ukuran tinggi secara manual
- Resolution, untuk menentukan resolusi gambar
- Mode,untuk menampilkan warna Toolbox

Pilihan pada Contens

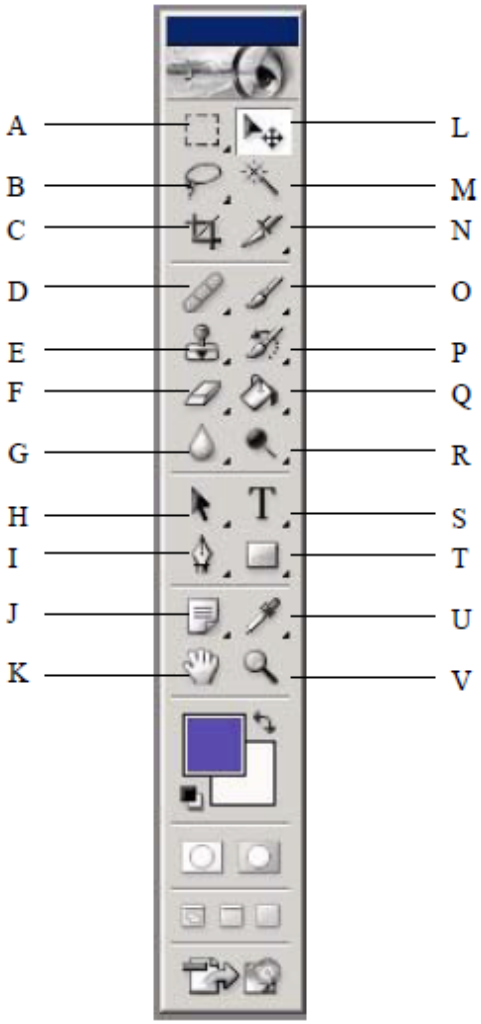
- White, warna dasar putih pada canvas
- Background color, untuk menampilkan background

- Transparent, untuk menampilkan bentuk transparan pada canvas

Area Kerja Photoshop



Option Bar
Tampilan pada option bar akan berubah dinamis sesuai tool yang digunakan
Toolbox
Fasilitas untuk mengedit atau memanipulasi image dengan tool – tool yang ada
Palet Navigator
Fasilitas yang digunakan untuk menggeser atau memperbesar gambar yang ada melalui salinan miniature gambar. Bagian tengahnya disebut **Thumbnail**
Palet Color
Untuk merubah warna sesuai yang diinginkan
Canvas
Area yang akan digunakan untuk meletakkan objek
Status Bar
Berisi informasi ukuran file, waktu,gambar, dan keterangan tool yang sedang aktif
Bekerja dengan Toolbox



Keterangan

A:	Marquee tool	L:	Move tool
B:	Lasso tool	M:	Magic wand tool
C:	Crop tool	N:	Slice tool
D:	Healing brush tool	O:	Brush tool
E:	Stamp tool	P:	History brush tool
F:	Eraser tool	Q:	Paint bucket tool
G:	Blur tool	R:	Dodge tool
H:	Selection tool	S:	Horizontal type tool
I:	Pen tool	T:	Rectangle tool
J:	Notes tool	U:	Eyedropper tool
K:	Hand tool	V:	Zoom tool

Marquee tool
Untuk membuat seleksi berbentuk elips ataupun kotak
Lasso tool
Untuk seleksi bebas
Crop tool

Untuk memotong area yang diinginkan

Brush tool

Untuk menggambar dalam bentuk kuas

Stamp tool

Digunakan untuk membuat duplikasi sesuai yang diinginkan

Eraser tool

Digunakan untuk menghapus objek yang diinginkan

Blur tool

Untuk membuat objek menjadi kabur

Selection tool

Untuk memindahkan canvas

Pen tool

Untuk menggambar garis lurus dan kurva

Notes tool

Untuk membuat catatan

Hand tool

Untuk memindahkan objek atau gambar

Move tool

Untuk memindahkan seleksi canvas yang sedang aktif

Magic wand tool

Membuat seleksi berdasar pada kelompok warna

Slice tool

Untuk membuat objek atau gambar menjadi terpisah-pisah

Brush tool

Untuk menggambar dengan kuas dalam bentuk cat

History brush tool

Untuk membuat undo secara terus menerus

Paint bucket tool

Untuk memberi atau merubah warna pada objek grafik

Dodge tool

Untuk mengatur pencahayaan

Horizontal type tool

Untuk membuat bentuk tulisan mendatar

Rectangle

Untuk membuat kotak segi empat,elips poligon dan custom

Eyedropper tool

Untuk memilih,membuat warna latar foreground dan background

Zoom Tool

Untuk membuat tampilan besar dan kecil

Palet

Untuk dapat menyunting dan mengolah gambar atau grafik dengan mudah Anda bias menggunakan palet, karena palet sangat efektif untuk dapat mengubah, mengatur dan memilih berbagai penyuntingan dan pengolahan gambar atau grafik.



Gambar Palet

Beberapa jenis palet yang ada pada Photoshop:

Palet Navigator

Untuk dapat mengubah tampilan besar atau kecil dengan memakai zoom slider

Palet Info

Digunakan untuk menampilkan informasi komposisi warna dan posisi pointer pada objek

Palet Color

Untuk dapat memilih warna sesuai yang diinginkan baik background ataupun foreground

Palet Swatches

Untuk dapat mengoleksi warna, dan memilih campuran warna yang tersediamasing-masing warna dapat di tambah disimpan dan di hapus

Palet Styles

Untuk dapat merubah efek pada objek yang ada pada canvas

Palet History

Palet ini digunakan buat menyimpan perubahan yang anda lakukansehingga dapat dilakukan koreksi kesalahan terhadap beberapa perubahan

Palet Action

Digunakan pada saat Anda akan merekam serangkaian perintah, sehingga dapat mengotomasi pekerjaan dengan mengelompokkan perintah ke dalam sebuah aksi dan memainkannya

Palet Layers

Untuk dapat digunakan untuk menampilkan,merubah,menghapus objek atau gambar yang ada pada canvas

Palet Channels

Palet ini digunakan untuk menyimpan informasi warna

Palet Paths

Palet ini digunakan untukl membuat,menghapus dan mengaktifkan path. Path adalah objek yang dibuat dengan merangkai beberapa garis lengkung dan garis lurus dari satu titik ke titik yang lain

Palet Character

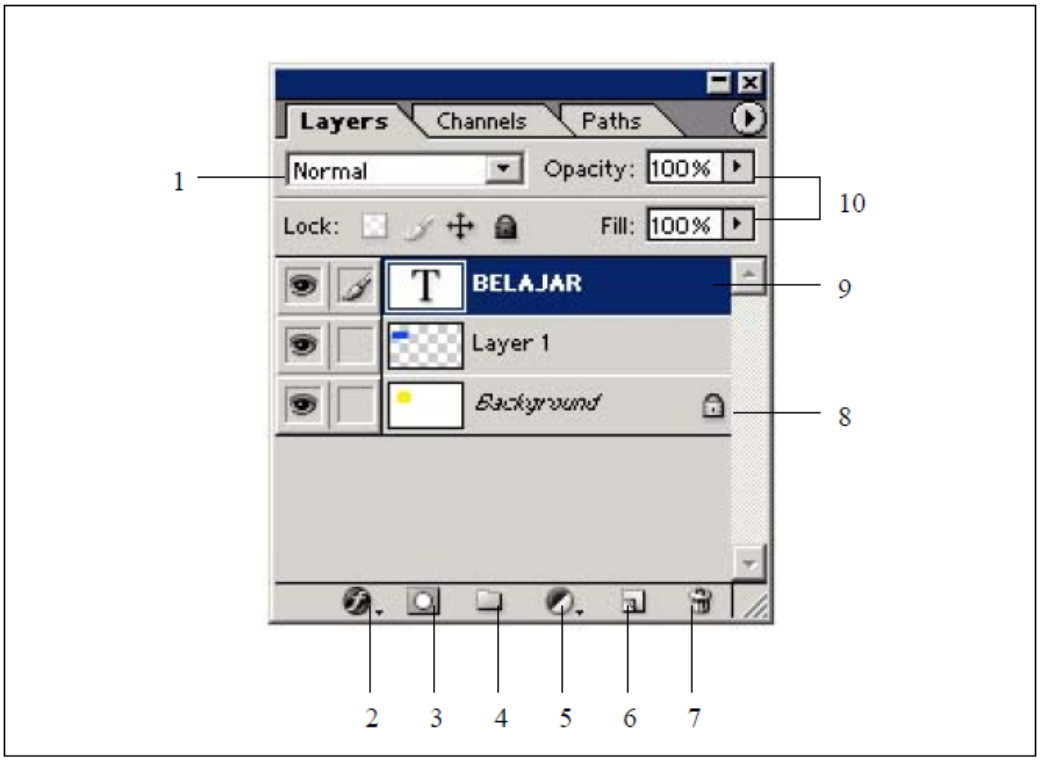
Palet ini digunakan untuk mengatur format karakter, sehingga mempermudah dalam pengeditan dan manipulasi tulisan.

Palet Paragraph

Palet ini digunakan untuk mengatur paragraph,sehingga mempermudah mengubah paragraf

Layer

Pada palet layer kita bisa mengatur lapisan satu dengan yang lainnya, antara objek satu dengan objek atau gambar yang lain sehingga menjadi satu kesatuan objek atau gambar yang menarik. Untuk dapat merubah atau menambah objek dengan memakai palet layer cukup dengan tekan Add a layer style, Add layer mask,create a new set, create new fill or adjustment layer,create a new layer dan delete layer. Seperti pada gambar dibawah ini:

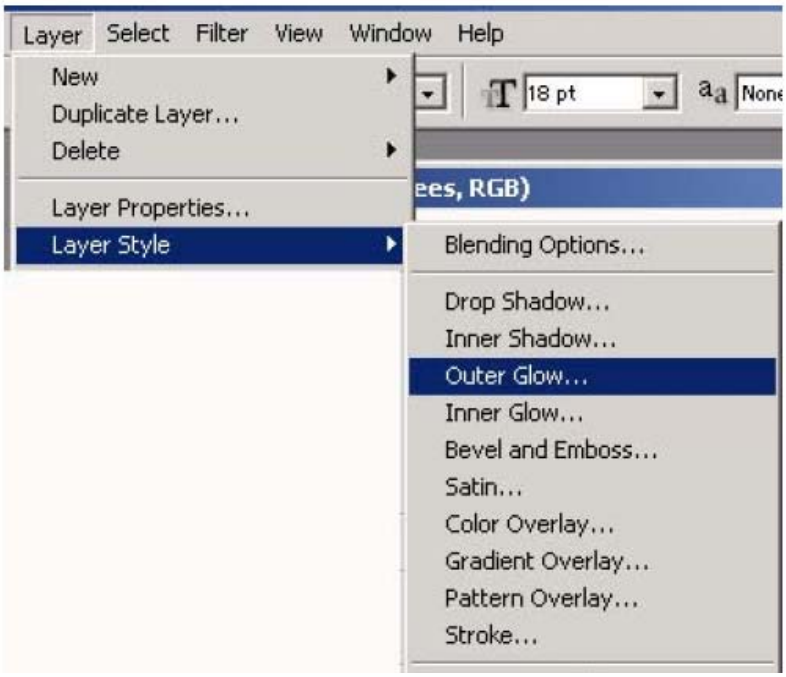


Keterangan Layer

1. **Blending mode**
   Untuk mengubah mode blen atau mengatur piksel pada layer aktif bercampur dengan layer dibawahnya
2. **Add a layer style**
   Untuk menambah layer style
3. **Add layer mask**
   Untuk menambah layer mask
4. **Create a new set**
   Untuk menambah layer set
5. **Create a new fill or adjustment layer**
   Untuk membuat layer fill atau layer adjustment (layar untuk mengubah pewarnaan pada gambar)
6. **Create a new layer**
   Untuk membuat layer baru
7. **Delete layer**
   Untuk menghapus layar
8. **Indicates layer is partially locked**
   Untuk menandai layer itu dikunci
9. **Layer aktif** Objek atau gambar pada canvas dapat dirubah atau di edit jika layer aktif dalam kondisi diblock
10. **Opacity**
    Untuk mengatur nilai transparansi

Layer Style

Layer style adalah kumpulan efek – efek layer untuk dapat mempercantik objek
Layer style dapat diaktifkan melalui Menu > Layer > Layer Style.



Gambar Layer Style

Keterangan Layer Style

Drop Shadow

Untuk dapat menambah efek bayangan di belakang objek

Inner Shadow

Untuk menambah efek bayangan didalam objek pada bagian sisinya

Outer Glow

Untuk menambah pencahayaan atau sinar dibagian luar sisi objek

Inner Glow

Untuk menambah pencahayaan atau sinar di bagian dalam sisi objek

Bevel and Emboss

Untuk menambah bayangan dan efek timbul dengan bentuk dan kemiringan tertentu

Satin

Untuk menambah efek pencahayaan pada sisi dalam sebuah objek,sehingga terlihat seperti kain satin

Color Overlay

Untuk melapisi atau menutupi objek dengan warna tertentu

Gradient Overlay

Untuk melapisi atau menutupi objek dengan warna gradasi tertentu

Pattern Overlay

Untuk melapisi atau menutupi objek dengan pola tertentu

Stroke

Untuk menambah garis pinggir pada objek,dengan warna gradasi dan pola tertentu

Teknik Dasar PhotoShop

Pewarnaan

Pada PhotoShop terdapat dua cara pewarnaan warna bagian depan (Foreground) dan warna bagian dalam (Background). Warna pada gambar atau objek dapat dimanipulasi menggunakan dua buah tool, yaitu tool **Gradient** dan **Paint Bucket.**

Gradient

Digunakan untuk warna gradasi tertentu pada objek atau gambar.



Gambar Gradien

Paint Bucket

Digunakan untuk memberi warna pada gambar atau objek



Gambar Paint

Membuat Teks

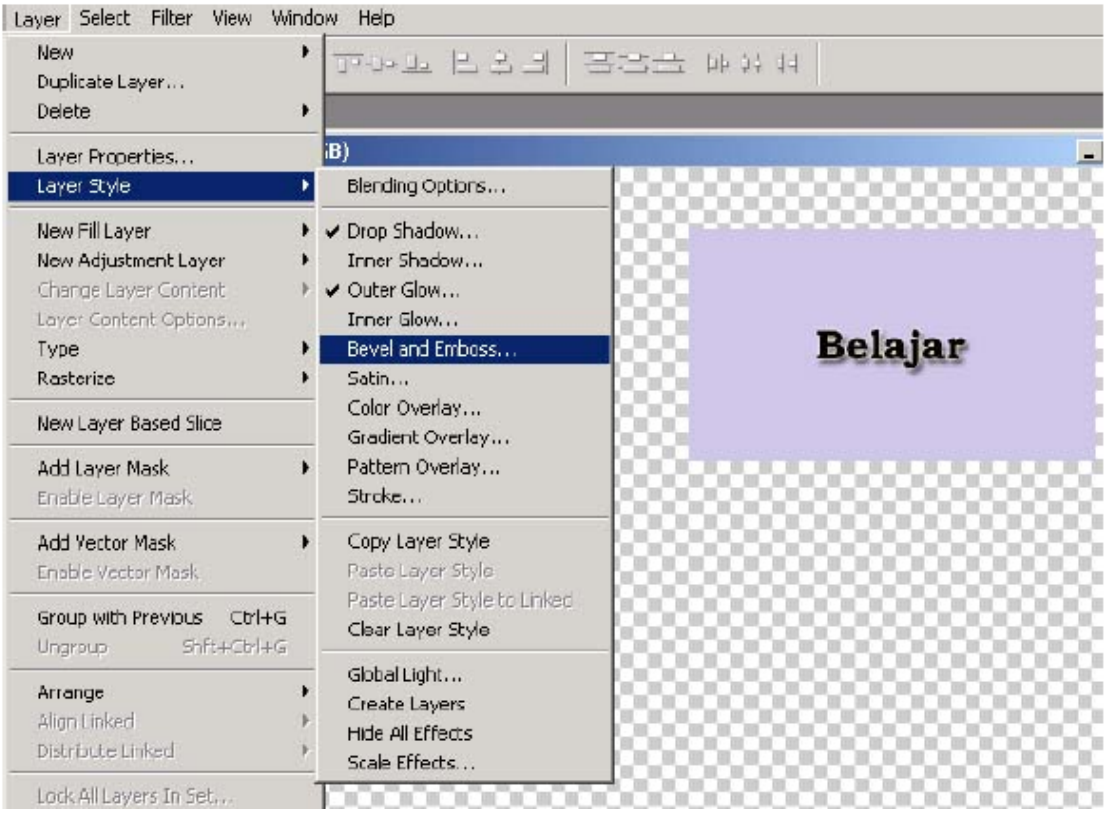
- Buka lembar kerja baru File > New
- Klik tool type
- Klik di canvas atau lembar kerja
- Tulis sesuai keinginan



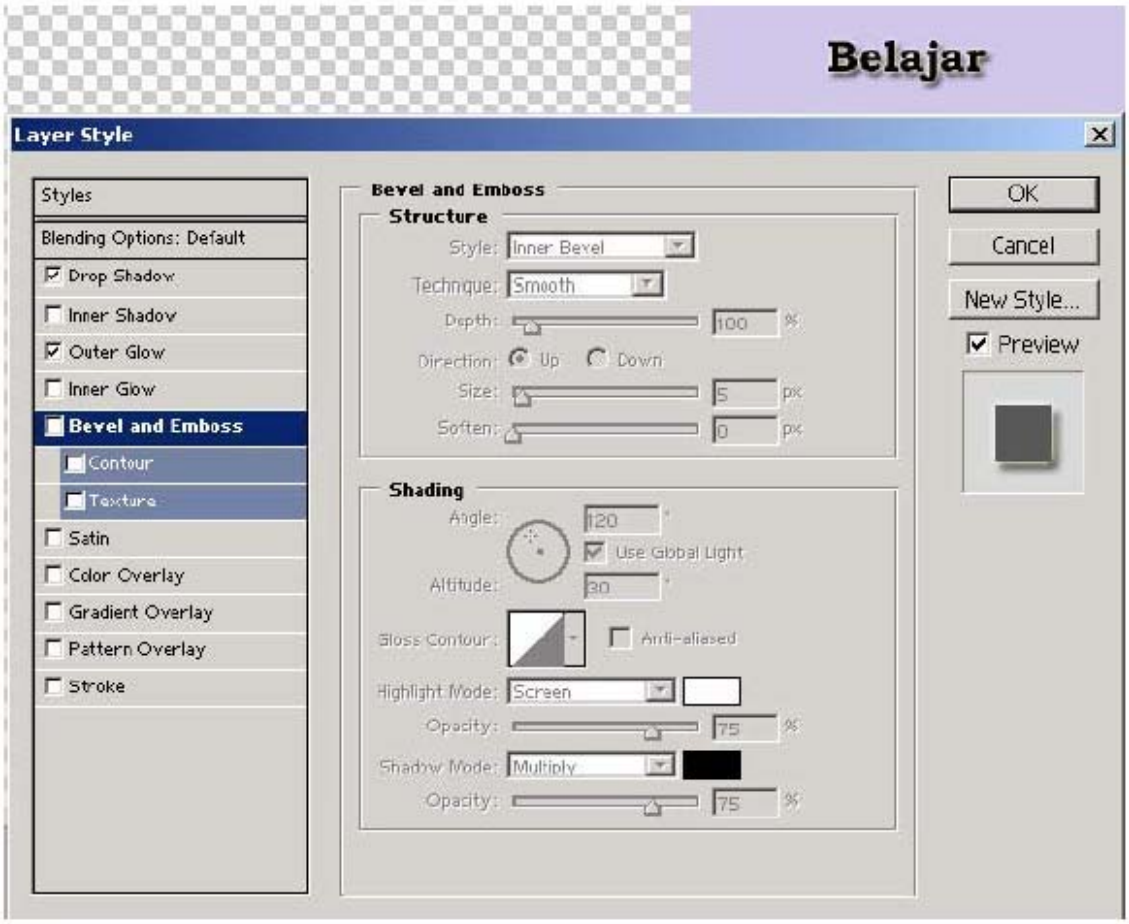
Gambar Membuat Teks

Membuat teks dengan Shadow

- Klik &block teks pada canvas
- Pilih Layer > Layer Style > Drop Shadow



Pilih option pada Shadow



Gambar Teks Option Shadow

Teknik Seleksi

Adalah teknik dasar untuk dapat melakukan manipulasi pada suatu objek,dengan seleksi sesuai dengan yang diinginkan. Tool dan perintah untuk melakukan seleksi yaitu:

Marquee tool dan lasso tool

Untuk melakukan seleksi pixel pada objek

Magic wand tool

Untuk melakukan seleksi area pada gambar yang berwarna

Select

Untuk melakukan perintah seleksi keseluruhan

Pen tool

Untuk seleksi yang lebih susah atau komplek

Memakai Marquee tool

- Buka file dengan memilih file > open



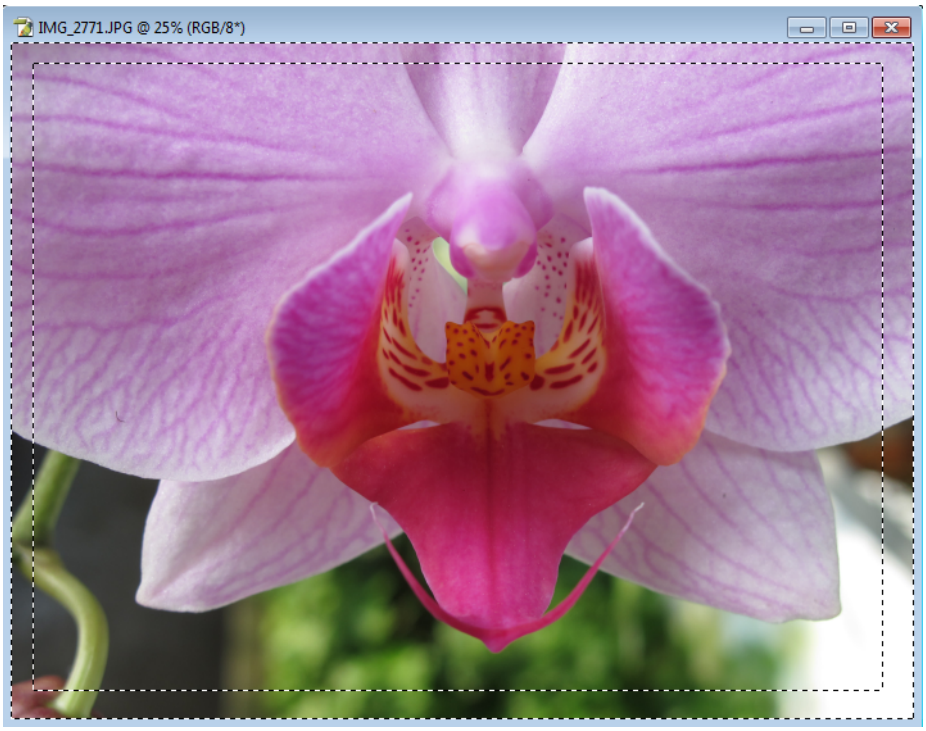
Gambar Bunga

- Klik Marquee tool, dan tarik sesuai keinginan anda



Gambar Bunga yang dimanipulasi dengan Marquee Tool

- Pilih menu Select > Inverse untuk membuat seleksi jadi membalik



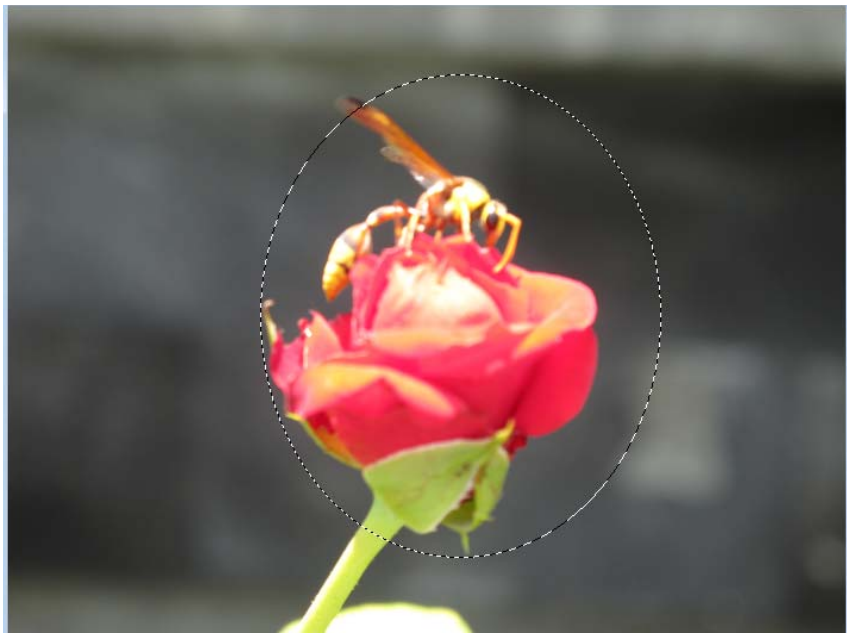
- Tekan delete pada kyboard untuk menghapus, maka yang ada pada luar seleksi akan terhapus



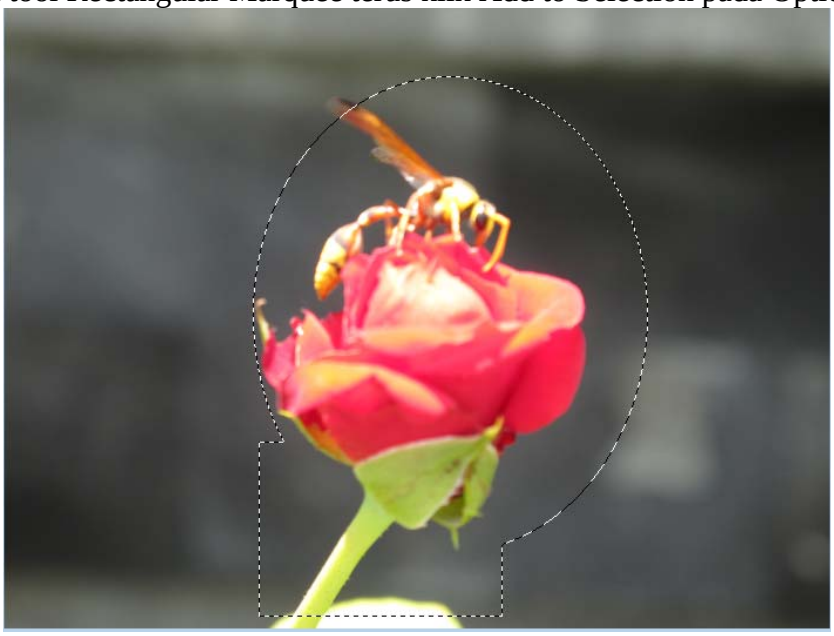
Elliptical Marquee

Untuk melakukan seleksi berbentuk lingkaran atau elips

- Buka File
- Aktifkan tool Elliptical Marquee
- Klik tool Elliptical Marquee terus klik dan seret pada bagian yang Anda inginkan



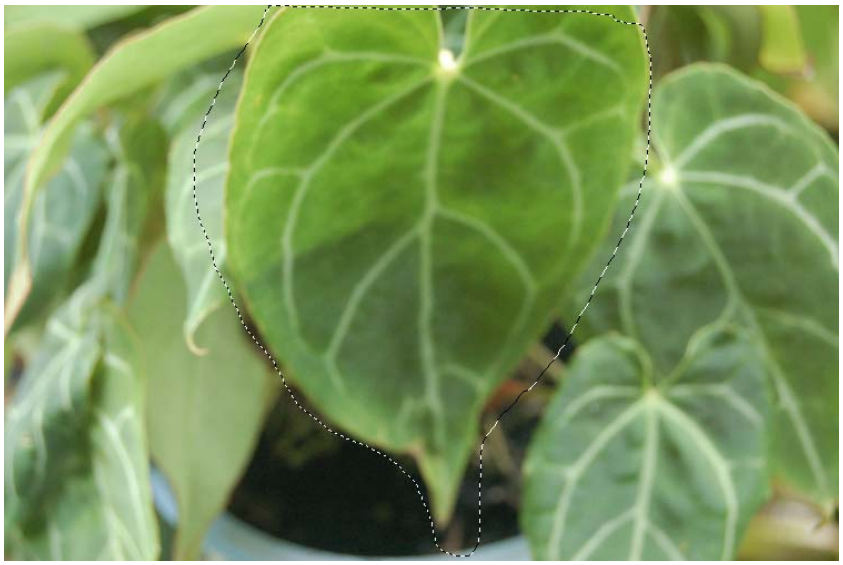
- Aktifkan tool Rectangular Marquee terus klik Add to Selection pada Option Bar



Tool Lasso

Untuk melakukan seleksi secara bebas

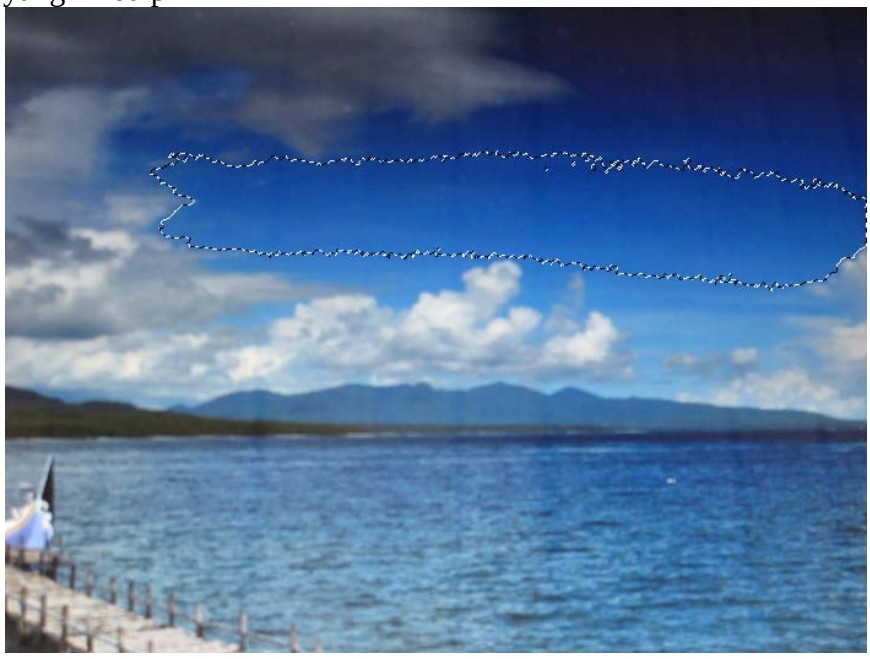
- Klik tool Lasso pada toolbox



Tool Magic Wand

Menyeleksi objek atau gambar berdasar warna yang Anda pilih

- Klik tool Magic Wand pada toolbox
- Klik area yang Anda pilih



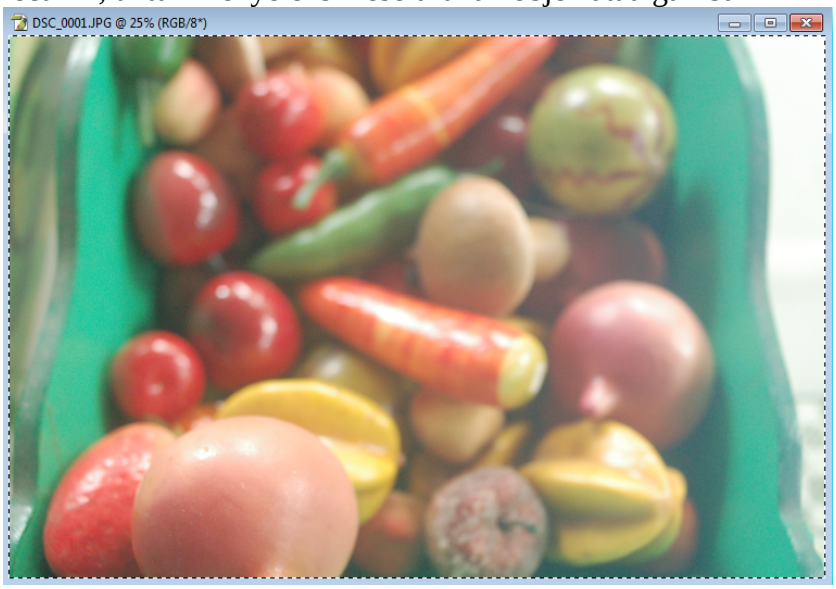
- Klik tombol delete pada kyboard untuk menghapus



Select

Printah select yang terdapat dalamn menu select sebagai berikut:

• Select > Select All, untuk menyeleksi keseluruhan objek atau gambar



- Select > Reselect , menyeleksi ulang
- Select > Inverse , untuk menyeleksi kebalikan dari seleksi yang ada
- Select > Color Range, seleksi berdasar warna pada objek atau gambar

Pen Tool

• Buka file

• Klik tool Pen,buat beberapa titik sesuai dengan keperluan Anda



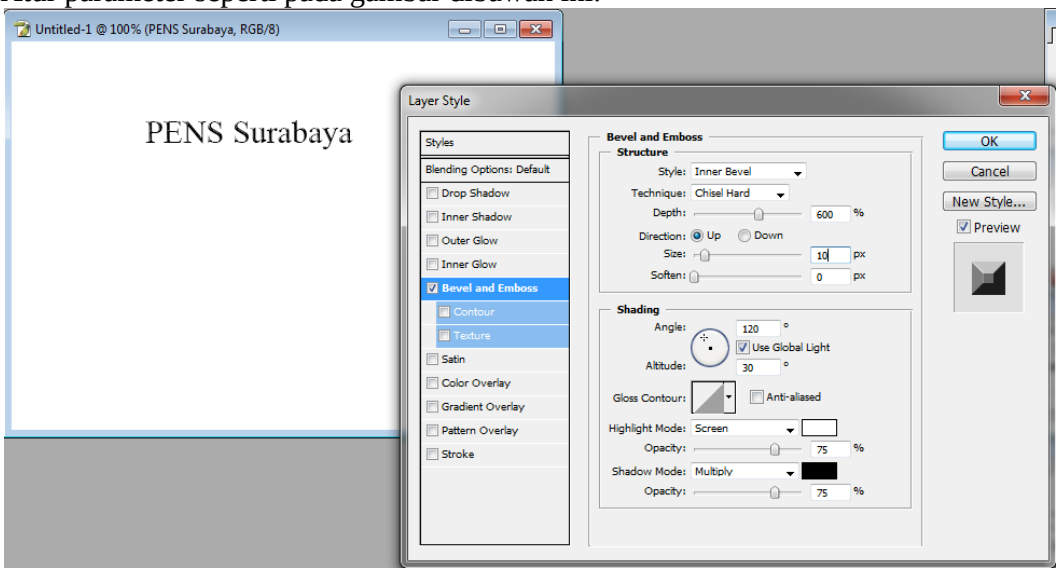
C. TUGAS PENDAHULUAN

Jawablah pertanyaan-pertanyaan berikut ini!

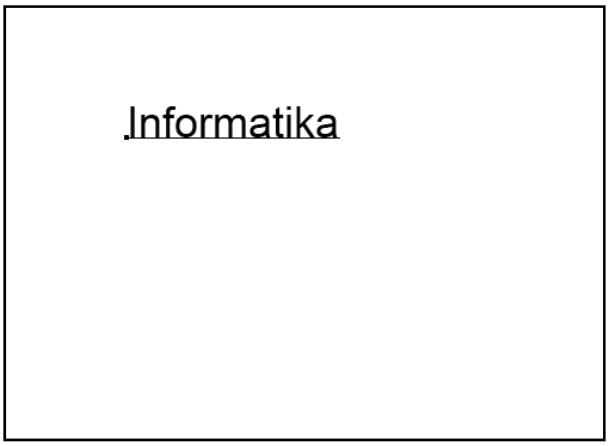
1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan perangkat lunak desain grafis!
2. Sebutkan manfaat dan kegunaan perangkat lunak desain grafis!
3. Jelaskan perkembangan dari Adobe Photoshop pada awal dikembangkan hingga sekarang!
4. Jelaskan fungsi dari Option Bar, ToolBox, Palet Navigator, Palet Color, Canvas, Palet Layer dan Status Bar!

D. PERCOBAAN

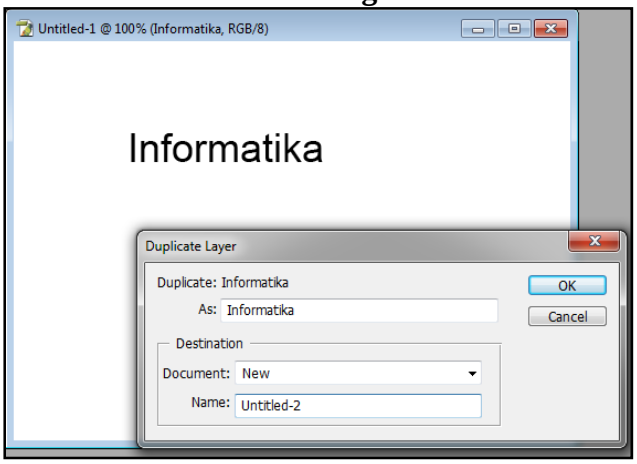
1. **Membuat Teks Tiga Dimensi (3D)**
   Klik tool Horizontal Type
   Klik Layer > Layer Style> Bevel and Emboss pada menu
   Atur parameter seperti pada gambar dibawah ini.



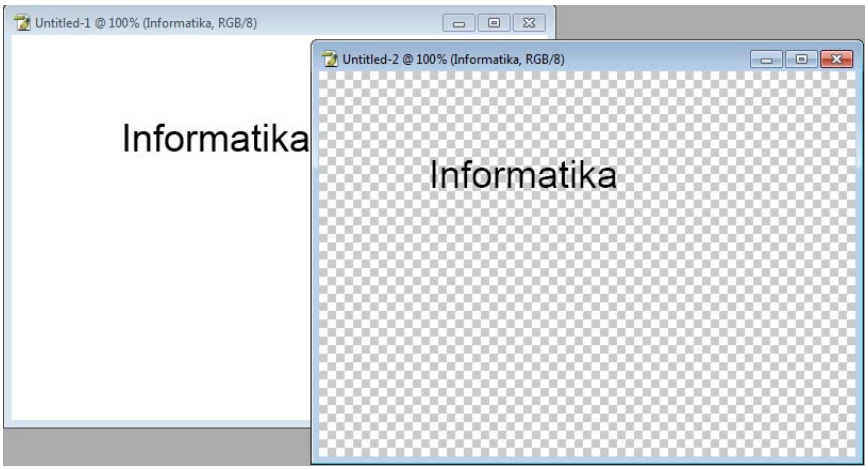
2. **Membuat Teks Berbayang**
   - Klik tool Horizontal Type
   - Klik Layer > Duplicate Layer, pada menu, untuk menggadakan
   - Pada palet Layer, klik Layer asli (layer yang bukan hasil duplikasi),terus klik menu Layer > Rasterize > Layer
   - Klik Filter > Blur > Gaussian Blur, pada menu berikan nilai 6



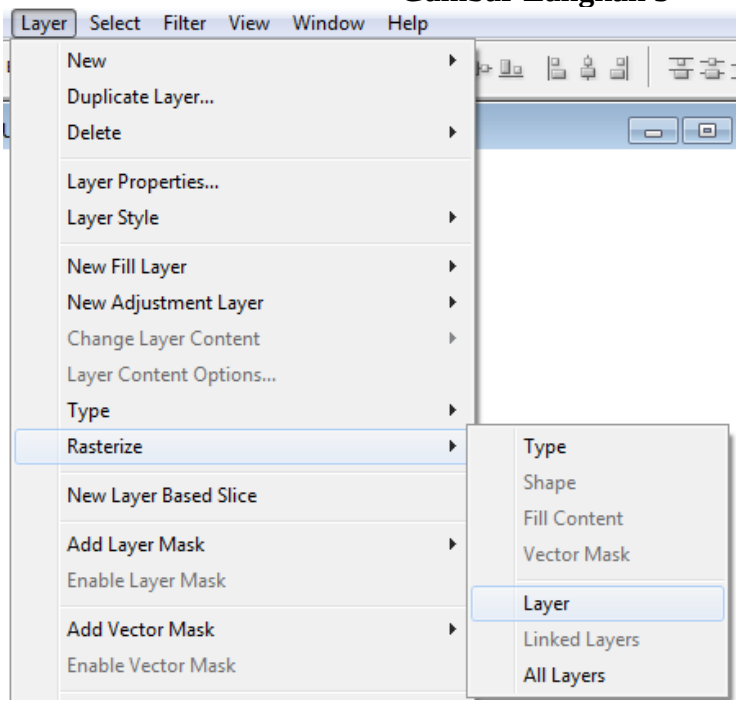
Gambar Langkah 1



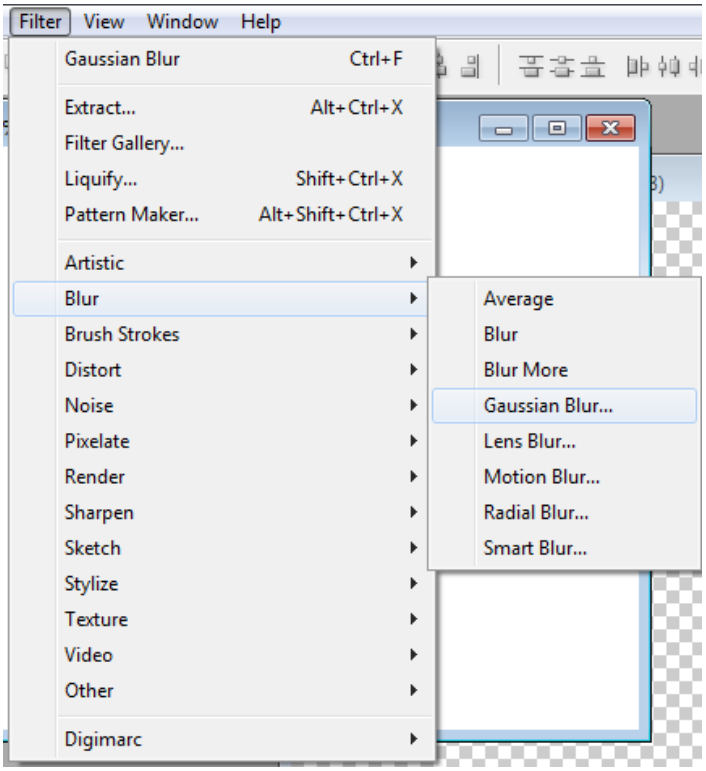
Gambar Langkah 2



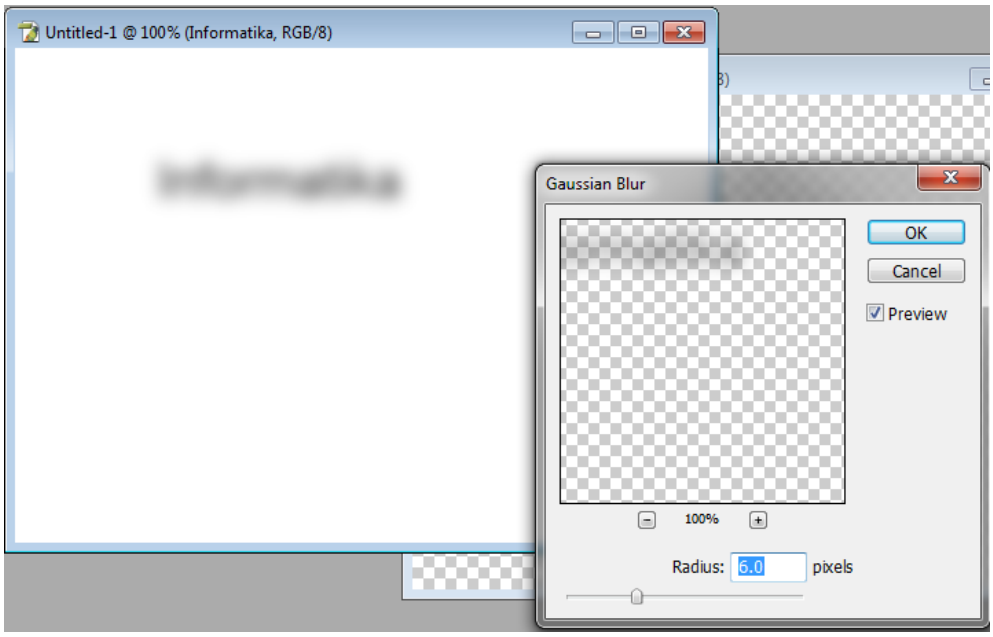
Gambar Langkah 3



Gambar Langkah 4



Gambar Langkah 5



Gambar Langkah 6



Gambar Langkah 7

3. Buatlah efek tulisan seperti berikut ini!



4. Buatlah efek tulisan seperti berikut ini!



E. LAPORAN RESMI

1. Buatlah efek gambar yang hasilnya seperti berikut ini, dengan obyek yang dapat Anda sesuaikan sendiri!



Kumpulkan hasil tugas pendahuluan dari percobaan di atas , capture hasil kerja Anda, dan berikan penjelasan dalam laporan Anda.

DAFTAR PUSTAKA

1. Wahana Komputer, *Mudah Membuat Animasi 2D Menggunakan Adobe Flash CS4*, Andi Publisher, 2009.
2. http://amin2007.files.wordpress.com
3. http://tutorialgratis.net/.