

Algoritma – Flowchart - Program

Algoritma dan Program

- Algoritma adalah urutan langkah-langkah logis penyelesaian masalah yang disusun secara sistematis
- Algoritma merupakan prosedur untuk menyelesaikan masalah.
- Sedang Program adalah representasi formal dari suatu algoritma dengan menggunakan suatu bahasa pemrograman yang bisa dimengerti komputer
- Pembuatan algoritma nanti harus bisa direpresentasikan ke program

Algoritma Mengirim Surat

- Ketik atau tulis surat
- Siapkan sampul surat atau amplop
- Masukkan surat ke dalam amplop yang tersedia
- Lem amplop surat dengan baik
- Tuliskan alamat pengiriman surat, jika tidak ingat, lebih dahulu ambil buku alamat & cari alamat yg dituju, lalu tulis alamat amplop surat.
- Beli dan tempelkan perangko pada amplop
- Pergi ke kantor pos dan bawa surat utk diserahkan pd pegawai pos

Algoritma Menjemur Pakaian

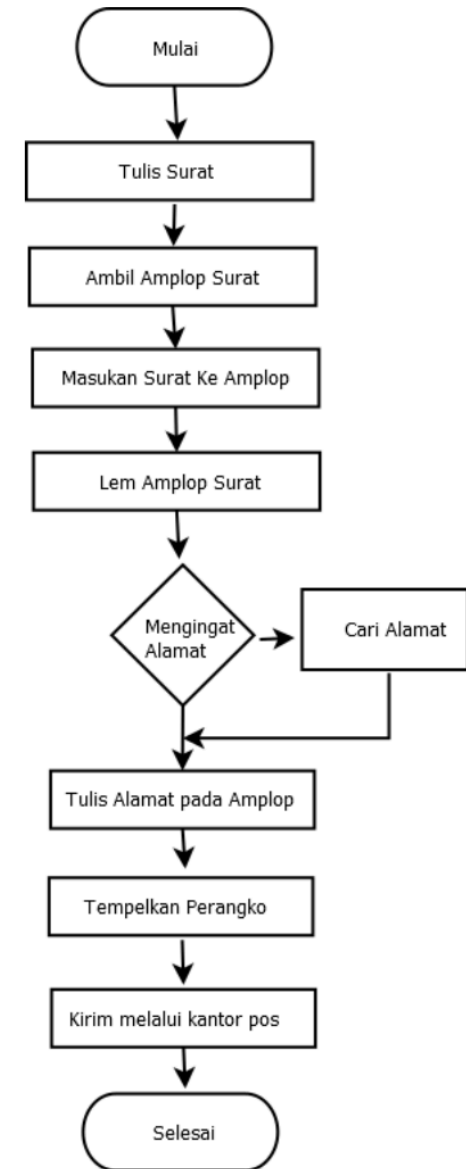
- Siapkan jemuran.
- Ambil satu pakaian yang nantinya akan dijemur.
- Peras pakaian tersebut terlebih dahulu.
- Letakkan pakaian tersebut pada tiang jemuran.
- Ulangi langkah dari 2 sampai 4 hingga pakaian habis.

Algoritma Memasak Air

- Siapkan panci.
- Masukkan air secukupnya ke dalam panci.
- tutup panci tersebut.
- letakkan panci tersebut di atas kompor.
- Hidupkan kompor.
- Apabila air sudah mendidih, lalu matikan kompor.
- Angkat panci tersebut dari kompor.

Algoritma dan Flowchart

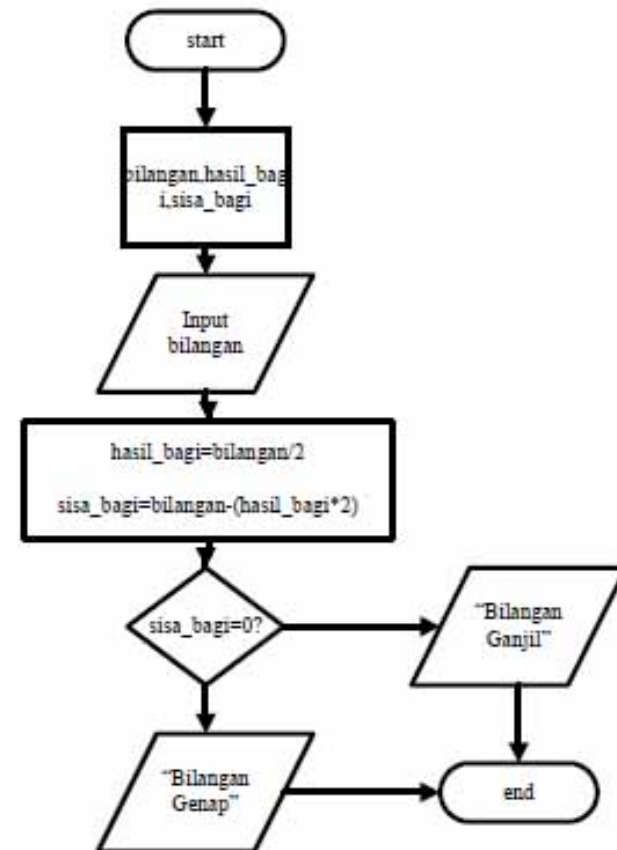
- Ketik atau tulis surat
- Siapkan sampul surat atau amplop
- Masukkan surat ke dalam amplop yang tersedia
- Lem amplop surat dengan baik
- Tuliskan alamat pengiriman surat, jika tidak ingat, lebih dahulu ambil buku alamat & cari alamat yg dituju, lalu tulis alamat amplop surat.
- Beli dan tempelkan perangko pada amplop
- Pergi ke kantor pos dan bawa surat utk diserahkan pd pegawai pos



Algoritma dan Flowchart Menentukan Bilangan Genap atau Ganjil

Algoritmanya :

- Masukkan bilangan yang akan ditentukan
- Bagi bilangan dengan bilangan 2
- Hitung sisa hasil bagi pada langkah b.
- Bila sisa hasil bagi sama dengan 0 maka bilangan itu adalah bilangan genap tetapi bila sisa hasil bagi sama dengan 1 maka bilangan itu adalah bilangan ganjil.



Flowchart dan Program

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{   int bilangan, hasil_bagi, sisa_bagi;
    cout<<"menentukan ganjil dan genap"<<endl;
    cout<<"masukkan nilainya = ";
    cin>>nilai;
    Hasil_bagi=bilangan/2;
    sisa_bagi=bilangan-(hasil_bagi*2);
    cout<<"hasilnya adalah = ";
    if (hasil==0)    cout<<"genap";
        else    cout<<"ganjil"; return 0; }
```

